

Store managementIl punto vendita come luogo di customer experience

a cura di Sandro Castaldo e Chiara Mauri



Competenze

FrancoAngeli



Informazioni per il lettore

Questo file PDF è una versione gratuita di sole 20 pagine ed è leggibile con



La versione completa dell'e-book (a pagamento) è leggibile con Adobe Digital Editions. Per tutte le informazioni sulle condizioni dei nostri e-book (con quali dispositivi leggerli e quali funzioni sono consentite) consulta cliccando qui le nostre F.A.Q.







Competenze

Store management

Il punto vendita come luogo di customer experience

a cura di Sandro Castaldo e Chiara Mauri

FrancoAngeli

Progetto grafico della copertina: Elena Pellegrini

4ª edizione. Copyright © 2005, 2008, 2010, 2017 by FrancoAngeli s.r.l., Milano, Italy.

L'opera, comprese tutte le sue parti, è tutelata dalla legge sul diritto d'autore. L'Utente nel momento in cui effettua il download dell'opera accetta tutte le condizioni della licenza d'uso dell'opera previste e comunicate sul sito www.francoangeli.it.

INDICE

DI CUS	TOMER EXI	PERIENCE E DI RELAZIONI CON I CLIENTI, ara Mauri	13
PARTE	I - LE DECIS	SIONI STRATEGICHE	
	PUNTO DI 1. 2. 3. 4. 5.	NE DELLA DOMANDA E POSIZIONAMENTO VENDITA, di Sandro Castaldo e Chiara Mauri Negozi e clienti: la gestione delle relazioni con la domanda in chiave dinamica Segnali di cambiamento nel mercato di riferimento: innovazione nella segmentazione e nel posizionamento Le ricerche per la segmentazione e il posizionamento 3.1 I dati rilevanti sui consumatori e sui concorrenti 3.2 Le metodologie di indagine Le strategie di posizionamento Esperienze: l'evoluzione continua di Princi	31 34 42 44 45 49 51 57
2. LO	2. 3. 4. 5.	Introduzione. Location come scelta strategica. Le determinanti della location. 3.1 Le variabili relative all'offerta. 3.2 Le variabili relative alla domanda. 3.3 I vincoli. Tipologie di location. 4.1 Il negozio isolato. 4.2 L'area commerciale spontanea. 4.3 L'area commerciale pianificata. Selezione e valutazione della location. 5.1 L'area di localizzazione. 5.2 Il contesto intorno ai locali del negozio. 5.3 L'interazione con altri punti vendita (propri e dei competitor).	59 59 61 63 64 69 76 79 80 83 85 86 88

		5.5	5.5.1 I principali modelli teorici
			5.5.2 Le metodologie di valutazione
			clusionifiafia
3.	STORE DESI		ERVICESCAPE, di Stefania Borghini
			one e luoghi, consumatori e marketplace:
			storia perpetua, senza confini
			levanza dello store design tra prospettive teoriche
			videnze empiriche
			o space al place: l'ambiente costruito dal cliente/visitatore
	•		a casa e il paradiso. Le scelte di store design
			uoghi quotidiani e posti immaginari
		Bibliograf	fia
4.	STORE RELA	TIONS	HIP MANAGEMENT: MODELLI DI ANALISI
	E STRUMEN	TI APPL	LICATIVI, di Fabrizio Zerbini
		I. Intro	oduzione
		2. Le st	rategie di store relationship management:
		un m	nodello interpretativo
		2.1	Il ciclo di vita delle relazioni tra store e cliente:
			soddisfazione, fiducia e fedeltà
		2.2	I driver di soddisfazione, fiducia e fedeltà
		3. I pro	cessi e gli strumenti per lo store relationship management
		3.1	L'analisi delle relazioni: il customer knowledge management
		3.2	La gestione delle relazioni: gli strumenti di reward
			(programmi fedeltà)
		3.3	La gestione delle relazioni: gli strumenti di direct marketing
		3.4	La gestione delle relazioni: gli strumenti di customer care
		3.5	L'analisi dei risultati: approcci metodologici
		4 Cond	clusioni
		Bibliograf	fia
PA	RTE II - LA GE	STION	E DELLE AREE FUNZIONALI
5.	II VISUAI M	FRCHA	NDISING, di Karin Zaghi
			nosfera del punto vendita
		1.1	Il punto vendita come strumento di comunicazione
			e ambiente relazionale
		1.2	Le determinanti dell'atmosfera del punto vendita
		1.3	Il punto vendita ipermediale
			merchandising al visual merchandising
	•	2. Dai i	Definizione e campi di applicazione.
		2.1	Il visual merchandising e la programmazione degli acquisti
		4.4	n visuai mei chandising e ia programmazione degli acquisu

		2.3	II visual i	merchandising secondo l'esperienza del cliente	180
	3.	II visu	al merch	andising e la comunicazione esterna	
		del pi	unto vend	dita	18
		3.1	La comi	ınicazione esterna	18
		3.2		a	18
		3.2		so	18
		3.4	. •	na	18
				diversi tipi di vetrina	18
				La gestione dello spazio	18
	4.	II visı		andising e la comunicazione interna	19
	1.	4.1			19
		4.2		delle attrezzature	19
		7.2	•		
		4.3		modelli di layout delle attrezzature	19
		4.3		merceologicodalla assessable de	20
				criteri di aggregazione delle merceologie	•
				e la definizione dei reparti	20
				L'allocazione e il dimensionamento dei reparti	20
		4.4		a, il punto focale e l'ingresso ai reparti	20
		4.5		na interna o punto display	20
		4.6		/	20
				Le modalità espositive	20
			4.6.2	Le tecniche espositive	20
			4.6.3	Le dimensioni espositive	21
		4.7	L'allocaz	ione dello spazio ai prodotti	21
	5.	Conc	lusioni .		21
	Bil	bliograf	ia		21
6.	I A COSTRUZI	ONF I	ΣΕΙΙ'Δ <u>Υ</u>	SSORTIMENTO	
•				ERIENZIALE, di Antonella Pirro Ruggiero	21
	III OIIA I KOSI			di Antoncia i irro Naggiero	21
	2.			anagement customer-based	
	۷.	2.1	0 ,	ostruttura assortimentale	22
					22
		2.2		izione della categoria e la costruzione	
		2.2		gory tree	22
		2.3	_	azione del ruolo alla categoria	
				b-categorie che la compongono	22
		2.4		one della categoria: strategie e tattiche	23
	3.			anagement presso gli e-tailer e le opportunità	
		deriv	anti dall'o	omnicanalità sulla lettura degli assortimenti	23
	4.	Conc	lusioni .		23
	Bil	bliograf	ia		24
7.	COMUNICAZIO	ONE E	GESTI	ONE DELLE RELAZIONI, di Chiara Mauri	
					24
					24
				ione delle relazioni	4 1
	**			ologia della clientela	24
		Das	aa up		41

	2.	l'ipologie di clientela e stadio del ciclo di vita					
		del punto di vendita	24				
	3.	Il mix della comunicazione di un punto di vendita	24				
		3.1 La pubblicità	248				
		3.1.1 La pubblicità market-based	250				
		3.1.2 La pubblicità store-based	250				
		3.1.3 La pubblicità cooperativa	253				
		3.2 Le pubbliche relazioni e le sponsorizzazioni	254				
		3.3 La promozione delle vendite	255				
	4.	Gli effetti della comunicazione sui clienti	260				
	5.	Comunicazione e gestione delle relazioni:					
		un possibile modello di riferimento	262				
		5.1 La fase di attivazione	264				
		5.2 La fase di consolidamento	265				
		5.3 La fase di espansione	265				
		5.4 La fase di riattivazione	266				
	6.	Conclusioni e implicazioni manageriali	267				
	Bib	oliografia	274				
8.	IL RUOLO DEL	TRA DOMANDA E OFFERTA: LA LOGISTICA, di Raffaele Secchi e Giuseppe Stabilini roduzione	276 276 277				
	2.	Le logiche di reintegro del magazzino	286				
		2.1 Le tecniche di gestione delle scorte a reintegro	286				
		2.2 La gestione degli articoli a forte stagionalità:					
		il «single period inventory»	291				
	3.	Il processo di acquisto: identificazione e gestione delle fonti					
	J.	di fornitura	296				
		3.1 Identificazione delle fonti	298				
	4	dei potenziali fornitori					
	4.	La gestione delle scorte in ottica collaborativa con i fornitori	304				
	DIL	onograna	306				
9.	0.0	FORMATIVO DEL PUNTO DI VENDITA:					
	INFORMAZIONI E TECNOLOGIE NELLA PROSPETTIVA						
	DELLA STORE	EXPERIENCE, di Gianluca Salviotti	307				
	1.	Introduzione al sistema informativo di negozio	307				
	2.	Le tecnologie dell'informazione sul punto di vendita					
		al dettaglio	310				
	3.	SIS: un'architettura tecnologica integrata	312				
	4.	L'evoluzione delle soluzioni di front-office	316				
	5.	Le ICT come variabile di servizio all'interno del punto vendita	322				
	6.	ICT e store-operations. Le soluzioni per il back-office	326				

	7.		lusioni: infrastrutture ICT e integrazione	
		delle i	informazioni di negozio. Verso lo smart store?	330
	Bib	liografi	a	332
10	ORGANI77ARE	F GF	STIRE IL PERSONALE COMMERCIALE	
10.			EL PUNTO VENDITA, di Marco Aurelio Sisti	335
	I.		lo del venditore: da comunicatore a partner del cliente	337
	2.	II ruo	lo dello store manager: da "super venditore" manageriale	337
		_	neral manager"	339
	3.	La spe	ecializzazione dei venditori nel punto vendita	339
	4.	Recru	uiting, inserimento e training del personale di vendita	341
	5.	Motiv	azione, incentivazione e valutazione dei venditori	344
	Bib	liografi	a	353
	MICLIDADE LE I	DECT	TAZIONI DI PUNTO VENDITA:	
11.				
			IE ALL'INTERPRETAZIONE DEI RISULTATI	
			ERMINANTI, di Gianluca Meloni	354
	I.		surazione delle prestazioni di punto vendita:	
			remessa	354
	2.	•	rformance economico-finanziarie:	
		le mo	dalità di rappresentazione	355
		2.1	La rappresentazione dei risultati di punto vendita	356
		2.2	I criteri di valorizzazione dei risultati di punto vendita	361
	3.	Le pe	rformance economico-finanziarie:	
		i crite	ri di interpretazione	363
		3. I	Le performance economico-finanziarie	
			come evidenza espressiva dell'economia di punto vendita	364
		3.2	Le performance economico-finanziarie	
			come evidenza espressiva dell'economia di catena	365
	4.	La ric	erca delle determinanti delle prestazioni economiche:	
			uppo di un sistema di controllo integrato	367
		4 . I	La lettura «economica» delle determinanti di risultato	
			di punto vendita: l'approccio direct product profitability	368
		4.2.	La lettura «fisico-tecnica» delle determinanti di risultato	000
			di punto vendita: l'approccio integrato alla misurazione	371
		4.3	L'approccio integrato alla misurazione:	5,1
			alcuni suggerimenti di natura operativa	374
	5.	II con	trollo delle store performance: conclusioni	375
			•	376
	BID	nografi	a	3/6

Al professor Claudio Demattè

INTRODUZIONE: IL PUNTO DI VENDITA COME LUOGO DI CUSTOMER EXPERIENCE E DI RELAZIONI CON I CLIENTI

di Sandro Castaldo e Chiara Mauri

"Welcome to the experience economy", titolava un articolo pubblicato nel luglio-agosto 1998 sulla prestigiosa *Harvard Business Review* e scritto da Josep Pine e James Gilmore. Due scrittori, consulenti e amici, con le loro suggestioni e metafore stavano aprendo alle imprese una nuova prospettiva per creare valore di mercato. In quell'articolo, la storia del progresso economico veniva interpretata come l'evoluzione di una torta di compleanno. Nei tempi remoti le mamme partivano dalle materie prime dell'agricoltura – farina, uova, zucchero – e le miscelavano seguendo ricette non scritte: la torta costava pochi centesimi ed era fatta in casa. Con l'avvento dell'economia dei prodotti, le mamme spendevano qualche dollaro per acquistare semilavorati o pre-miscelati nei loro negozi di fiducia. Poi arrivò l'economia dei servizi, in cui genitori (non più solo mamme!) sempre molto occupati compravano per 10-15 dollari una torta dal pasticcere o dal fornaio di fiducia, pagando un prezzo pari a circa 10 volte quello della somma degli ingredienti.

Negli stressatissimi anni '90 i genitori non preparano più la torta, neppure l'acquistano, neppure organizzano la festa di compleanno: ora spendono 100 dollari o più e optano per un outsourcing dell'intero evento del compleanno, che deve essere un evento memorabile. Tale evento potrebbe essere organizzato e gestito da un punto di vendita, che ora diventa un luogo dove trascorrere tempo piacevole e acquistare prodotti e servizi. Nasce così l'economia delle esperienze, quarto stadio dell'evoluzione del progresso economico. La capacità di creare esperienze aiuta le imprese a rafforzare il loro vantaggio competitivo e consente loro di posizionarsi in segmenti premium.

Sarà il libro pubblicato l'anno successivo dagli stessi Pine e Gilmore a descrivere e spiegare la experience economy, e a precisare nel sotto-titolo che "work is a theatre and every business a stage": il mondo del lavoro è un teatro e le imprese sono palcoscenici sui quali allestiscono eventi spettacolari per emozionare e coinvolgere i partecipanti.

Nell'experience economy, l'esperienza si configura come un contenitore di valore sia per l'impresa sia per il consumatore, ossia una nuova forma di offerta per creare un vantaggio competitivo. Nell'"experiential view" di Holbrook e Hirschman (1982), il consumo di prodotti e servizi è un fenomeno esperienziale che coinvolge anche il piacere sensoriale, l'appagamento estetico, le emozioni, ed è finalizzato alla ricerca di "fantasies, feelings and fun". Se prima gli aspetti importanti erano i benefici tangibili, il costo monetario, gli stimoli verbali, l'acquisizione sistematica e schematica di informazioni, la soddisfazione data dall'utilità del prodotto, ora bisogna considerare anche i benefici simbolici ed emozionali, il costo in termini di tempo, gli stimoli non verbali, l'esplorazione, la soddisfazione generata dall'esperienza di consumo e di utilizzo.

La prospettiva della customer experience che aiuta a interpretare il viaggio dell'individuo verso l'acquisto (il customer journey) si affianca così alla prospettiva della customer relationship, e la integra: i punti di vendita sono luoghi in cui si costruiscono esperienze di valore, che creano e alimentano relazioni di fiducia con i clienti. Sono proprio

le aziende del commercio, che tradizionalmente svolgono una funzione di raccordo fra l'offerta proposta dalle aziende industriali e le esigenze espresse dalla domanda, a rappresentare un soggetto centrale nella nuova economia delle esperienze, un «nodo» in cui si materializzano le connessioni fra domanda e offerta. In tale contesto il punto di vendita non svolge solo le tradizionali funzioni di luogo di vendita o di luogo d'acquisto, ma si propone quale fonda mentale «piattaforma di customer experience e di relazioni» in grado di svolgere funzioni di «connessione evoluta» fra le imprese a monte della catena del valore e i clienti finali.

In Italia sono presenti quasi un milione di punti di vendita: ci sono quindi un milione di store manager responsabili di «impianti» distributivi. Questi ultimi si configurano in modo assai vario: dai grandi centri commerciali agli ipermercati, dai cash & carry ai centri all'ingrosso, dai grandissimi negozi specializzati, che si sviluppano su superfici di decine di migliaia di metri quadrati, a piccoli siti gestiti da un singolo addetto. Un numero notevole di soggetti e di imprese di dimensioni assai varie, con posizionamenti competitivi molto differenti, che devono attrezzarsi per raccogliere la sfida della creazione di customer experience coinvolgenti e di relazioni durature trasformando il loro punto di vendita in teatro di esperienze e in una piattaforma relazionale.

Gestire un punto di vendita con queste finalità implica cambiamenti importanti, che non possono limitarsi alla semplice ridefinizione dell'ambiente o all'adozione di meccanismi promozionali e di comunicazione *one-to-one*. Divenire una piattaforma di esperienze e di relazioni vuol dire mutare nel profondo la strategia dell'impresa, le funzioni del punto di vendita e i suoi processi di creazione del valore.

Questo nuovo testo propone un approccio allo store management che integra queste due dimensioni: la creazione di esperienze e lo sviluppo di relazioni di fiducia con i clienti. Esso intende fornire ai responsabili di punto vendita stimoli e suggerimenti per avviare una trasformazione

culturale della funzione del negozio, che ponga al centro dell'attenzione la customer centricity.

La letteratura sul retail, nazionale e internazionale, tende ad assegnare ai punti di vendita una funzione per lo più periferica. Il negozio è spesso considerato come il luogo in cui si realizzano e concretizzano decisioni strategiche assunte altrove, di solito a livello di sede centrale o di gruppo d'acquisto. La maggior parte dei contributi di retailing si concentra sulla gestione dell'impresa commerciale nel suo complesso, analizzando in modo approfondito le decisioni assunte al centro, lontano dai punti di vendita. Il nostro lavoro intende guardare oltre, proponendosi di partire proprio dall'analisi delle attività e delle funzioni che si svolgono alla periferia, nel punto di vendita, dove cliente e offerta si incontrano.

In quest'ottica le funzioni svolte nel *back office* o presso la sede centrale dell'impresa sono interpretate come attività al servizio della gestione dei negozi, il cui obiettivo prioritario è la conquista di solide e durature relazioni con i clienti. Ciò che ci interessa principalmente è l'identificazione e la comprensione dei processi di creazione di valore che si svolgono all'interno dello store, nella convinzione che il punto di vendita, oggetto troppo spesso trascurato dalla letteratura sia accademica sia manageriale, costituisca il vero vettore di creazione di valore per l'impresa commerciale.

La scelta di questa impostazione è motivata dai cambiamenti che si sono verificati nel settore commerciale a livello istituzionale, competitivo e manageriale.

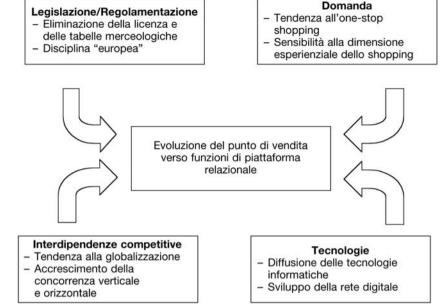
L'evoluzione del punto di vendita verso funzioni relazionali

Le tendenze che spingono nella direzione dell'evoluzione della funzione svolta dal punto di vendita sono riconducibili a quattro vettori di cambiamento ambientale (fig. 1).

1. Il primo elemento è rinvenibile nell'evoluzione che si è verificata con riferimento alla legislazione e alla regolamentazione del commercio, che in passato hanno costretto i confini di questo settore e delle funzioni svolte dal punto di vendita nei limiti dettati dalle note «tabelle merceologiche» e negli ambiti territoriali definiti dalla «licenza commerciale» (Cuomo, 1993), e più in generale hanno limitato la concorrenza tra imprese. Il progressivo indebolimento degli istituti protettivi ha stimolato la concorrenza fra punti di vendita¹.

¹ La legge che istituì la licenza commerciale nel 1926 non aveva in realtà l'obiettivo di limitare il numero dei punti di vendita, bensì piuttosto quello di contenere i prezzi e di consentire all'ente pubblico un maggiore controllo sulla categoria dei commercianti. Sulla genesi del decreto si veda Zamagni (1981).

Figura I Le forze che spingono verso la convergenza nel settore commerciale



Fonte: Castaldo (2001)

La nuova normativa sul settore commerciale delineata nella cosiddetta legge Bersani sancisce la scomparsa dell'istituto protettivo della licenza e delle tabelle merceologiche, che hanno governato l'evoluzione passata del nostro settore commerciale definendo marcati confini a livello settoriale². I successivi decreti, per quanto circoscritti ad alcuni settori del commercio (per esempio la distribuzione di farmaci), sono tutti indirizzati alla rimozione di rendite di posizione che in misura più o meno elevata hanno caratterizzato l'economia del commercio. Ciò, almeno in prospettiva, avrà l'effetto di eliminare quei monopoli spaziali dei punti di vendita che la legislazione permetteva di realizzare. Il vantaggio competitivo dei singoli negozi, che una volta si fondava in gran parte sull'assegnazione della licenza e sull'esclusività territoriale dei prodotti trattati, va perciò in parte rigenerato con nuove modalità di creazione di valore. La certezza del presidio di un mercato captive ottenuto tramite un semplice atto amministrativo va sempre più conquistata «sul campo», mediante una gestione del punto di vendita che sia prima di tutto economicamente efficiente, tramite il continuo orientamento alla soddisfazione dei clienti (Valdani e Busacca, 1992; Cristini, 1995) e l'ottenimento della loro fiducia (Busacca e Castaldo, 1996; Castaldo e Cillo, 2000).

² Per approfondimenti sul dettato della normativa commerciale e sulle implicazione che essa ha determinato sul piano delle opportunità di sviluppo per le imprese si vedano Bertozzi (1996) e Varaldo (1998).

2. I cambiamenti della domanda e dei suoi criteri valutativi (Fornari, 1995 e 1998) costituiscono un secondo vettore che spinge verso l'evoluzione del ruolo e delle funzioni del punto di vendita. Da un lato si avverte la diffusa esigenza di una maggiore efficienza logistica e cognitiva nei processi di acquisto, che determina la tendenza a privilegiare formule di one-stop shopping da parte della clientela, in grado di offrire al contempo una estrema varietà di categorie di prodotti e una significativa profondità dell'assortimento. Tale tendenza spinge naturalmente all'ampliamento dell'offerta dei punti di vendita, che spesso convergono nella formazione di estese aggregazioni commerciali (centri commerciali pianificati, aggregazioni commerciali spontanee e così via). Dall'altro lato si evidenzia l'orientamento di particolari segmenti di clienti o per specifiche occasioni d'acquisto a svolgere attività di shopping ricreativo, che determina una particolare sensibilità agli aspetti di tipo esperienziale del punto di vendita (Pine e Gilmore, 1998 e 1999; Castaldo e Botti, 1999; Codeluppi, 2000; Schmitt, 1999a, 1999b; Resciniti, 2004). Tale tendenza, come risulterà dai vari capitoli del testo, spinge i negozi ad attivarsi per svolgere una funzione di entertainment nei confronti del cliente, dilatando i confini dell'attività tradizionale verso quella della gestione «relazionale» del tempo libero.

Un ulteriore fattore che sta modificando il comportamento di acquisto degli individui è la multicanalità che oggi diventa omnicanalità, intesa come l'impiego di diversi «punti di contatto» per completare una medesima esigenza di acquisto o per affrontare diverse occasioni di acquisto del medesimo prodotto (Ansari, Mela e Neslin, 2008; Neslin e Shankar, 2009). In questa prospettiva il negozio si configura come un punto di contatto complementare ad altri: al sito, alle app, al tele-marketing, alla vendita tramite catalogo. È la consapevolezza della complementarità che dovrebbe stimolare il negozio a riflettere sul suo pacchetto di prodotti e di servizi, modulandone la portata rispetto a tutti luoghi commerciali visitati dai clienti per acquistare il medesimo prodotto (Ricotta, 2009).

3. Un terzo fattore di cambiamento è determinato dall'azione svolta dalla concorrenza che, in seguito all'unificazione del mercato europeo, ha ampliato il suo ambito competitivo a una dimensione almeno paneuropea, se non globale (Pellegrini, 1991; Fornari, 1998; Botti e Soscia, 1999; Dawson, 2001). Le imprese italiane hanno sperimentato direttamente questo fenomeno in seguito all'ingresso nel mercato nazionale di retailer provenienti da altri Paesi, che hanno riverberato sul nostro sistema distributivo e sugli attori che vi operano tensioni competitive che si manifestavano in contesti geograficamente distanti (Pellegrini, 1991 e 1998; Colla, 1995 e 2001). L'ingresso di Wal Mart nel mercato europeo ne è una conferma. Tale manovra ha determinato una serie di reazioni nelle strategie degli euroretailer, come per esempio la fusione fra Carrefour e Promodes che, per evitare possibili scalate ostili da parte del nuovo concorrente, hanno dato vita al primo gruppo della distribuzione europea. Questa decisione ha a sua volta determinato influssi non trascurabili anche sui singoli mercati nazionali e sui punti di vendita che operano a

livello di mercato locale. La tendenza alla globalizzazione accresce le interdipendenze fra quelli che un tempo venivano ritenuti sistemi economici distinti e impermeabili, e le recenti ipotesi in merito alla possibile entrata di nuovi *player* globali nel nostro mercato, come Aldi nel mondo del discount, ne sono una chiara dimostrazione.

L'accrescimento delle interdipendenze competitive non è però un fenomeno riconducibile unicamente alla dimensione geografica, con distributori che si confrontano fra loro in un'arena più ampia in termini territoriali. L'aumento della pressione competitiva è determinato anche dal fenomeno della concorrenza trasversale (Vicari, 1989), che porta imprese appartenenti a settori un tempo distinti e non interagenti sotto il profilo competitivo a convergere verso la realizzazione di quelli che sono stati definiti come «metamercati» (Valdani, 2000b; Valdani, Ancarani e Castaldo, 2001). La tendenza a offrire all'interno dei punti di vendita grocery accanto all'assortimento di prodotti anche servizi tipici della ristorazione, della telefonia, del settore bancario, del settore turistico ne rappresenta una chiara manifestazione.

L'ampliamento degli ambiti concorrenziali non si verifica solo secondo una traiettoria orizzontale, ma sempre più anche in senso verticale, estendendosi agli altri soggetti coinvolti nel canale e, in particolare, ai fornitori industriali (Spranzi, 1988). Oltre alla classica competizione verticale per la ripartizione del margine e delle funzioni distributive (Lugli, 1976, 1984, 2003), lo sviluppo della marca commerciale apre un ulteriore fronte competitivo (o collaborativo, a seconda delle singole situazioni): viene così a configurarsi una co-opetition orizzontale (tra marche) con l'industria, che va ad aggiungersi a quella verticale, rendendo i rapporti di canale assai articolati (Lugli, 1989). Con l'offerta di private brand (Kumar e Steenkamp, 2007) le aziende commerciali più avanzate, che si propongono come soggetti di marketing attivi (Cristini, 2006), si presentano alla domanda quali potenziali sostituti delle imprese di produzione nella funzione di garante della qualità dell'offerta, indebolendo il potere monopolistico dell'impresa industriale nello svolgimento della funzione di rassicurazione generalmente associata alla marca³. Le insegne che sono riuscite a realizzare una solida relazione fiduciaria con i propri consumatori sono infatti nelle condizioni di garantire, con il proprio «marchio-insegna», molti tra i prodotti in assortimento al pari dei maggiori produttori industriali, determinando un vettore di convergenza verticale nell'ambito del canale distributivo.

4. Alle forze che abbiamo appena citato va aggiunto il cambiamento tecnologico che ha permesso la creazione e la diffusione della rete digitale. Le tecnologie dell'informazione e della comunicazione sono infatti

³ Per approfondimenti in merito alle diverse funzioni svolte dalle marche commerciali si rinvia a Cristini (1992 e 2006), Pellegrini (1994), Lugli (2003), Fornari (2007), Kumar e Steenkamp (2007). Per comprendere il ruolo svolto dalle diverse tipologie di marche industriali e commerciali cfr. Lugli (1990), Kapferer e Laurent (1992), Vicari (1995), Pellegrini (1996), Mauri e Zunino (2008).

abilitatori e acceleratori fondamentali del potenziale di relazione, rendendolo uno degli elementi determinanti dell'economia della virtualità (Evans e Wurster, 1997, 1999a, 1999b). La connettività che caratterizza gli attuali mercati permette ai nuovi intermediari di estendere il potenziale di fiducia che è stato creato nei confronti di specifici clienti a nuovi business (Vicari, 2001). Le opportunità di sviluppare nuove attività facendo leva sulla fedeltà del proprio parco clienti nell'ambito degli ambienti virtuali sono praticamente illimitate, consentendo un'estensione (anche questa virtuale) senza fine dell'assortimento e dei servizi potenzialmente commercializzabili. In un mercato così fortemente convergente, la possibilità che più soggetti si trovino a commercializzare prodotti e offerte simili si accresce in modo significativo, divenendo anzi una caratteristica peculiare dei mercati senza confini tipici dell'economia digitale (Valdani, 2000a; Valdani, Ancarani e Castaldo, 2001). Visitando il sito di Tesco, uno dei maggiori retailer britannici, si riesce ad apprezzare immediatamente tale fenomeno. Oltre ai prodotti grocery, l'impresa offre un catalogo di 1,2 milioni di libri, che fisicamente non sarebbe riproducibile in nessuno dei punti vendita della catena. Inoltre l'impresa ha avviato la commercializzazione di servizi finanziari e di servizi di telefonia fissa e mobile, sfruttando così il potenziale di relazione sviluppato con la propria clientela. L'accurata descrizione dei prodotti e le informazioni sui prodotti (consigli sul vino, sui prodotti per i bambini, sull'alimentazione) consentono di apprezzare il potenziale informativo disponibile on-line. La possibilità di usufruire on line di tutti i servizi offerti ai possessori di carta fedeltà evidenzia ulteriormente le opportunità in termini di potenziale di relazione sfruttate dall'impresa inglese. Anche imprese pure player come Amazon riescono a passare rapidamente dalla commercializzazione di libri a quelle di prodotti tecnologici e poi grocery, trasformandosi in poco tempo da retailer specialistici a generalisti, con la possibilità di offrire servizi ad alto valore per il cliente come la consegna in un'ora per gli abbonati 'Prime' di alcune aree metropolitane.

Le nuove forme di «infomediazione» spingono quindi proprio verso l'attivazione del potenziale di relazione. Ciò, se da un lato esaspera il livello di competizione all'interno dei canali, dall'altro costituisce un elemento con cui gli stessi punti di vendita off-line dovranno imparare a convivere gestendolo attivamente visto che la libertà di connessione in assenza di vincoli spazio-temporali alimenta il potenziale di connessione dell'economia reticolare e, di conseguenza, le possibilità di *leverage* fiduciario (Vicari, 2001).

In definitiva, i fenomeni a cui abbiamo accennato determinano un ampliamento degli ambiti competitivi⁴ che rende indubbiamente più in-

⁴ L'ampliamento degli ambiti competitivi non si limita ai confini del canale distributivo inteso nel senso tradizionale, ma coinvolge anche nuovi attori esterni al canale. Per esempio, l'introduzione di nuove forme di pagamento – rese possibili dalla diffusione dei sistemi di trasferimento elettronico di fondi e della moneta elettronica – determina un'evoluzione nei rapporti tra gli istituti di credito e quegli intermediari commerciali che, avendo