

Eduard Vittoria & Progetto #01

Ciclo di incontri con
autori di pubblicazioni
provenienti da differenti
discipline legate al mondo
del progetto, tra design,
architettura e urbanistica

Organizzato dalla
Scuola di Ateneo di
Architettura e Design
'Eduardo Vittoria'
in collaborazione
con la Libreria Rinascita



Scuola di Ateneo
Architettura e Design "Eduardo Vittoria"
Università di Camerino

R Libreria
Rinascita

25-26

quando
22 Ott. 2025
h. 18:00

dove
Libreria Rinascita
Piazza Roma 7, AP

Irene Guerrieri *Designing educational toys & spaces,* Franco Angeli Editore, 2024



Intervengono
Irene Guerrieri
Jacopo Mascitti
Federico Orfeo Oppedisano

Abbiamo estremo bisogno di creare oggetti e spazi educativi capaci di regalare esperienze ludiche memorabili. Il gioco aperto e libero deve predominare su quello strutturato. Il bambino deve essere stimolato ad intervenire con il suo apporto creativo, sviluppando l'immaginazione e la visione spaziale. Nel gioco non deve esistere il "giusto" e lo "sbagliato", ma solo un chiaro invito a provare e riprovare, e fare dell'apprendimento, attraverso il gioco, un'esperienza memorabile. Dobbiamo tendere a migliorare i nostri modi di vivere, proponendo un'educazione all'apprendimento più giocosa, libera, aperta, spontanea, e soprattutto creativa, capace cioè di elevare l'essere umano a quella che è la sua peculiarità più significativa: la creatività.

**Con il
patrocinio di**



Comune
di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE
PER ATTIVITÀ PARTIGIANA



CONSORZIO
UNIVERSITARIO
PICENO



**SCOPRI DI PIÙ
SULL'INIZIATIVA
VISITANDO LA PAGINA
SUL SITO DELLA SAAD**

