

HOME

ARCHITETTURA

DESIGN

MATERIALI

GREEN LIFE

MAPPA

ACQUISTI

CONTATTI

scritto da [Mariangela Martellotta](#) | categoria [Recensioni](#)

Ergonomia & Design. Design per l'ergonomia spiegato dagli esperti



Ergonomia & Design

L'ergonomia nel design spiegata dagli esperti.

Vi siete mai chiesti chi siano gli specialisti dell'ergonomia? Si chiamano "ergonomi". Essi contribuiscono alla pianificazione, al progetto e alla valutazione di attività connesse alle caratteristiche e ai bisogni degli individui, considerando anche i loro limiti in un determinato ambito.

Come potremmo quindi definire l'obiettivo dell'ergonomia? Come il miglioramento del benessere dell'essere umano. Gli ergonomi applicano un insieme di conoscenze che vanno dalla psicologia alle discipline mediche, dalla valutazione dei fattori ambientali a quelli dell'impatto che l'uso di un prodotto avrà sull'utente finale.



ISCRIVITI ALLA NEWSLETTER

Cerca nel sito



ACQUISTI



1 Maledetti architetti. Dal Bauhaus a casa nostra

Le case in paglia. Come costruire edifici, uffici, capanne o cottage sostenibili e sicuri utilizzando le balle di paglia

3 Serre solari bioclimatiche. Progetto e verifica

4 La recita dell'architetto. 1523 film e un videogioco

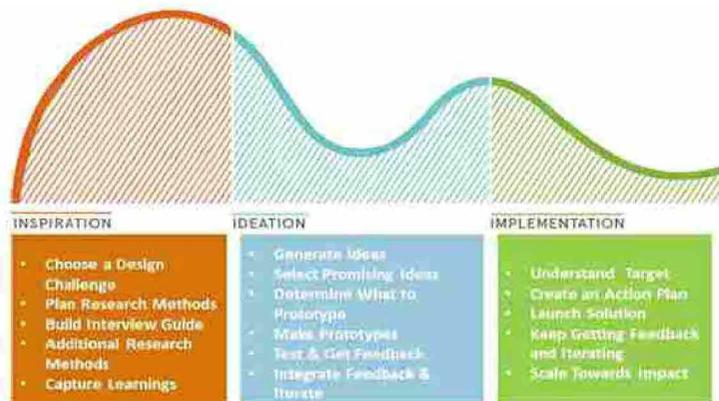
5 Ogni frutto, un simbolo

ARTICOLI PIÙ LETTI

I PIÙ LETTI

COMMENTI

Il testo "Ergonomia & Design. Design per l'ergonomia" si apre con un'introduzione sui concetti generali di Design e di Ergonomia per poi arrivare ad affrontare l'evoluzione dello User-Centred Design allo Human-Centred Design e la User Experience



In immagine: Il grafico mostra il processo del Human-Centred Design.

Concetti di design e di ergonomia

Tutto l'insieme di valutazioni atte a prendere in considerazione l'utente – che altro non è che un essere umano con esigenze, bisogno e limitazioni – sono proprie dello Human-Centred Design: una vera e propria filosofia che fonda il progetto sulle esigenze degli utenti e che è normata ai sensi della ISO 13407.

La norma ISO 13407 stabilisce quattro attività principali per il processo di UCD:

1. Specificare il contesto d'uso
2. Specificare i requisiti
3. Creare delle soluzioni progettuali
4. Valutare il design

Solo quando le soluzioni progettuali rispecchiano i requisiti un prodotto progettato può essere realizzato concretamente. Altro sistema per raggiungere l'obiettivo di un progetto con caratteristiche ergonomiche è la *User Experience* il cui modello è stato semplificato nel cosiddetto modello di Garrett, risalente solo a una decina di anni fa e affermato soprattutto nell'ambito del web design. Si tratta di un modello nato per progettare le piattaforme web, ma la metodologia per il soddisfacimento delle esigenze è riconducibile a quella da seguire nel **design per l'ergonomia**.



- 1 Chi ha inventato le lampade a LED?
- 2 La Zisa di Palermo, architettura bioclimatica 800 anni fa
- 3 Migliori padiglioni dell'Expo. I 10 più bei progetti di sempre
- 4 L'Expo nella storia: tra cultura e tradizione
- 5 Frame: è italiana la prima casa modulare costruita in Artico

VILLA IPOGEA

IL PROGETTO SULLE DOLOMITI

